



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Ringwerpen:

Materiaal: 3 ringen

Laat de speler van ongeveer 1 meter afstand de ringen om de stokken werpen.

Zet op die afstand een streep op de grond, dit doormiddel van krijt of tape.

Puntentelling: de voorste rij telt voor 5 punten, de middelste rij voor 10 punten, de laatste rij voor 15 punten. Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Eendjes vissen:

Materiaal: 20 eendjes en twee stokken met haak eraan vast.

Vul de bak met water tot het zwarte streepje, dan mag pas de pomp aan.

De eendjes gaan nu rond. De speler moet nu drie eendjes vangen doormiddel van de stok met daaraan een haak.

Als de speler een eendje gevangen heeft zet de speler het eendje op het plankje. Dit spel kan ook met twee spelers tegelijk gespeeld worden. Op de onderkant van ieder eendje staan de punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Clowndarten:

Materiaal: 3 magneetpijltjes



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Zet een afstand van ongeveer 1 meter uit. Vanaf die afstand mogen ze met de drie magneetpijltjes op één van de borden gaan gooien. De pijltjes die blijven hangen tellen alleen maar. Tel de punten bij elkaar op voor de eindscore.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden

Bibberspiraal:

Laat de speler proberen van de ene kant naar de andere kant te komen zonder dat de zoemer afgaat. De speler krijgt 50 punten voor hij/zij begint. Iedere keer dat de zoemer gaat verliest hij/zij 5 punten, deze moet de speler van de 50 punten af halen.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Poortjesspel:

Materiaal: 3 balletjes

Laat de speler van ongeveer 1 meter van het poortjesspel gaan staan. Zet op die afstand een streep op de grond neer. Dit kunt U doen doormiddel van krijt op tape. Laat de speler nu proberen de drie balletjes door de poortjes te laten rollen.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Op ieder poortje staan punten, tel deze op voor de eindscore.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Gatenkaas:

Materiaal: houder met daaraan een touw en 1 kogeltje

Leg het kogeltje in de houder onderaan het spel. Zorg ervoor dat de touwen goed door de ringentjes bovenaan het spel zitten.

Nu moet de speler de kogel langs de gaten proberen te krijgen, dit doormiddel van aan de touwtjes te trekken. De punten staan op het spel aangegeven.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Kegelstoten:

Materiaal: stok met daaraan een bal aan touw, deze moet aan het spel bevestigd worden.

De speler moet de kegels omgooien met de bal aan het koord.

De kegel die omvalt, en blijft liggen tegen het bord, die levert 5 punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Muntwerpen:

Materiaal: 3 houten munten.

Zet de Muntwerpen spel op de grond neer, schuif één voor één de standaard aan de onderkant er voorzichtig omheen, doe dan de schroeven door de gaten van de standaard, draai de vleugelmoeren vast.

Laat ze op een afstand gaan staan (naar gelang de leeftijd) en de munten in de blikken werpen.

Iedere munt die in een blik terecht komt levert 10 punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Kikkerslaan

Materiaal: 3 kikkertjes

Plaats één kikker op het plankje op het kruis, duw nu aan de andere kant van de plank met je hand. De kikker moet aan het einde van de baan op het groene gedeelte vallen.

Vervolgens pak je de volgende kikker, zo ga je door tot je al de drie de kikkers hebt gehad.

Puntentelling:

Kikker op het groene gedeelte 10 punten

Kikker in de bak

5 punten



Post- en kantooradres:
Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:
Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978
E: info@partyenknutsselfestijnson.nl
W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Kikker langs de bak

0 punten

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Sterrenhoed

Materiaal: 3 balletjes

Laat de speler van ongeveer 1 meter van het spel gaan staan.

Zet een streep op de grond, dit kunt U doen doormiddel van tape of krijt.

Laat de speler nu proberen de balletjes bovenin de hoed te werpen.

Iedere bal die in de hoed is geworpen levert 10 punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Vier op één rij

Materiaal: 21 gele en 21 rode schijven

Dit spel is eigenlijk bij iedereen bekend.

Kies uit wie er mag beginnen, rood of geel.

trekken,

jes eruit



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Iedere speler moet proberen om vier schijven van de kleur die hij/zij heeft gekozen naast elkaar te krijgen. Dit mag horizontaal, verticaal of diagonaal. Wie dit als eerste heeft is de winnaar en verdient 25 punten.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Toren van Pisa

Materiaal: 12 kegels en dobbelsteen en onderbak

Dit spel kan door minimaal 2 en maximaal 4 personen gespeeld worden.

Het aantal kegels wordt evenredig over de deelnemers verdeeld.

De dobbelsteen heeft de nummer 1t/m5.

Als U een nummer gooit dan moet U het staafje op dezelfde nummer plateau neer zetten. Dus nummer 1 op plateau 1, nummer 2 op plateau 2 etc.

Winnaar is diegene met de meeste kegels op de toren.

Elke kegel is 10 punten waard. De speler die de toren heeft laten omvallen ontvangt helemaal geen punten.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Tafelhockey

Materiaal: 2 discus en twee schijven



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Iedere speler moet zijn/haar eigen goal verdedigen met de discus.

Als het spel gestart wordt mag iedere speler een schijf voor zijn/haar discus leggen en deze doormiddel van de discus wegschuiven.

Nu is het de bedoeling de schijf bij de tegenstander in de goal te krijgen.

Als er geschoord wordt, dan kan je doormiddel van de draaischijf bij de goal dit aangeven.

De speler die het eerste 10 goals heeft is winnaar en verdient hiermee 25 punten.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Bierpul schuiven

Materiaal: 2 bierpullen

Probeer de bierpullen zover mogelijk over de baan te schuiven. Het is niet de bedoeling dat de bierpullen gerold worden, hiervan gaan ze kapot.

Let er wel op dat ze niet te ver komen want dat levert geen punten op.

Als er één bierpul geschoven is dan moet deze eraf gehaald worden voor dat de volgend geschoven wordt.

Tel de punten bij elkaar op.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Pionschieten:

Materiaal: 2 houten standaards met buisjes,
8 pionnetjes en 4 knikkers

Doe de standaard in het gaatje, en zet de pionnetjes op de stippen.

Dit spel moet met twee spelers tegelijk gespeeld worden.

De spelers moeten de knikker door de standaard laten rollen, zodat deze de pionnen kan omschieten.

De standaard kan een beetje gedraaid worden, hiermee kunnen ze goed op de pionnen richten. Iedere speler mag twee keer schieten.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Stiek sjoelen:

Materiaal: 3 sjoelschijven.

Leg één sjoelschijf achter het elastiek neer.

Trek nu het elastiek over de sjoelschijf .

Nu moet het elastiek los gelaten worden zodat de sjoelschijf weg schiet.

De sjoelschijf moet door het poortje in de goal terecht komen.

Schiet niet te hard anders kaatst de sjoelschijf weer terug.

Iedere speler mag drie keer schieten.

Als de sjoelschijf in de goal ligt dan levert het 25 punten op.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Paardjetrek:

Materiaal: 1 hout paard.

Maak het elastiek los en leg het in het midden van de baan. Daarover word het paard gezet.. Het paard moet naar de stal gebracht worden, dit kan door aan het koord te trekken.

Trek niet te hard anders valt het paard.

Als het paard de stal raakt levert dat 50 punten op. Valt het paard eerder, tellen de punten waar het paard valt deze staan op de baan.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden

Geluksjoelen:

Materiaal: 10 sjoelschijven.

Iedere speler mag proberen de 10 sjoelschijven in de puntenbak te krijgen.

Op iedere puntenbak staan punten op, deze moeten ze bij elkaar optellen.

De sjoelschijven die niet in de puntenbak liggen daar krijgen ze geen punten voor.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden

Tafelkegel:

Materiaal: 5 houten kegels en een houten kegel aan standaard.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Zet de kegels op de stippen en doe de standaard in het gat.
Nu moet de speler proberen de kegels om te gooien. Ze mogen
maar één keer proberen.

de omgegooide kegels leveren 5 punten op, de kegels die nog
recht staan leveren geen punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Koemelken:

Materiaal: 1 krukje, 1 trechter, 1 emmer

Laat de speler voor de koe gaan zitten, en de spenen vast laten
pakken.

Zorg er wel voor dat de emmer onder de spenen staat. Nu mo-
gen ze een bepaalde tijd gaan melken, dit is afhankelijk van de
leeftijd.

Wij raden aan het nooit langer dan 5 minuten te laten doen, het
is redelijk zwaar om enige tijd te melken. U neemt de tijd op,
doormiddel van een kookwekker of een stopwatches etc.

Als de speler klaar is dan kijk je in de emmer hoeveel wa-
ter/melk erin zit.

Ieder streepje telt voor 5 punten. Naar het punten tellen gooit
U het water/melk weer terug in de kan, doormiddel van de
trechter.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Kikkersprong:



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Materiaal: 3 pingpong balletjes

De speler moet vanaf de bovenkant van het spel de balletjes in de gleuven doen.

Nu gaat het balletje via de spijkers naar beneden en komt onderaan het spel in een vakje terecht. Daar staan punten aangegeven, deze tellen ze samen op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Knikkerbaan:

Materiaal: 3 kogeltjes

De speler krijgt drie knikkers en doet deze bovenin de buis, 1 voor 1, en draai dan zachtjes aan het rad waar de bakjes op staan. Het rad mag niet te hard worden rond gedraaid anders ketst de knikker uit de bakjes.

Ieder bakje heeft zijn eigen punt deze telt de speler bij elkaar op voor de eindscore.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Oud Hollands Flipperen:

Materiaal: 1 keutje en 1 knikker

Leg de knikker in de zijgleuf van het spel, nu moet de speler met de keu de knikker in het spel proberen te krijgen. Dit mogen ze drie keer doen.



Post- en kantooradres:
Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:
Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978
E: info@partyenknutsselfestijnson.nl
W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Als dit te moeilijk is dan kunnen ze het ook zonder keu doen en dan de knikker met de handen in het spel werpen, de knikker moet wel altijd vanaf de zijgleuf het spel in gaan. Op het spel staan punten die ze bij elkaar op moeten tellen. Dit spel moet op een tafel geplaatst worden

Duivelsebaan:

Materiaal: 1 bal

Leg de bal op de stokken van de speler af. Nu moet de speler door de stokken uit elkaar te trekken de bal naar zich toe laten komen.

De speler moet proberen de bal in het gat met de meeste punten los te laten.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Hamervoetbal:

Materiaal: 4 houten hamertjes en 1 hout voetballetje

Dit spel moet met 4 personen tegelijk gespeeld worden. Iedere speler staat aan één kant. Langs iedere speler zit de score plaatst, met daarin een spijker die ze bij ieder doelpunt die ze bij de tegenspeler zetten één plaats mogen verschuiven. Komt het balletje in je eigen doel dan moet je één punt terug, dit gaat alleen als je al punten hebt, heb je geen punten dan telt het doelpunt niet.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

De speler die het eerste zijn score plaats vol heeft krijgt 25 punten.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Labyrint:

Materiaal: 1 knikker

Dit moet met twee spelers tegelijk gespeeld worden. De spelers tillen het spel op doormiddel van de handvatten, iedere speler neemt twee handvaten in zijn/haar hand.

Nu moet de knikker van de "s" naar de "e" geleid worden.

Bij dit spel staan geen punten op. Als U toch punten wilt geven dan moet U dit doen door de tijd op te nemen. De spelers met de minste tijd heeft gewonnen.

Dit spel wordt door de spelers vastgehouden.

Muismeppen:

Materiaal: 1 mepper en 1 muis

Dit spel wordt door twee spelers tegelijk gedaan. Eén speler gaat achter de buis staan met de muis in zijn/haar hand. De andere speler gaat langs de muismepper staan met de mepper in zijn/haar hand. Nu gaat de speler met de muis in zijn/haar hand de muis door de buis laten glijden, doormiddel van de muis een beetje door de buis te gooien gaat de muis harder door de buis. De andere speler moet proberen om op de muis



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

te slaan doormiddel van de mepper. Wel moet de muis tussen de strepen gevangen worden. Als de muis gevangen is dan levert dit 5 punten op. Iedere speler mag 3x proberen de muis te vangen. Naardien wordt er van plaats gewisseld. Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Spiegelspel:

Materiaal: puzzelstukjes

Vier spelers gaan tegelijk een puzzel maken, dus aan iedere kant staat één speler. De puzzel moet door het kijken in de spiegel goed komen te liggen. De speler die het eerste klaar is krijgt 5 punten. Als iedere speler klaar is dan wordt er van plaats gewisseld zodat iedereen weer een andere puzzel gaat maken. De spelers gaan weer een andere puzzel maken. Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Kruisboograd:

Materiaal: 1 kruisboog en 3 pijltjes (met zuignap)

Zet op een afstand van ongeveer 1 meter van het rad een streep op de grond.

Iedere speler mag proberen drie pijltjes tegen het rad te schieten.

De boog werkt als volg, trek het touwtje over het haakje heen, nu staat het touwtje gespannen.

Leg een pijltje tegen het touwtje aan maar let er wel op dat het pijltje met één kant in het gleufje ligt. Nu moet er aan het rad gedraaid worden, doe dit niet te hard want dan valt het pijltje



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

meteen er weer af. De speler moet nu het pijltje tegen het rad aan schieten, dit mag de speler drie keer doen. Tel de punten bij elkaar op.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Evenwichtspel:

Materiaal: 3 knikkers

Dit spel staat op een standaard die er voor zorgt dat het spel goed heen en weer te bewegen is.

De speler krijgt drie knikkers die hij/zij in het halve rondje onderaan het bord legt. Nu moet de speler proberen de knikkers in de kleine vakjes te krijgen. Als een knikker in het grote gaatje terecht komt dan speelt de speler door met de andere knikkers. De knikkers die in het kleine gaatje terecht komen leveren de speler 10 punten op.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Brugrolspel:

Materiaal: 1 bal

Bij dit spel is het de bedoeling dat de bal in de ronding blijft liggen.

De speler mag drie keer de bal over de baan laten rollen, iedere keer dat de bal in de ronding blijft liggen verdient de speler 5 punten.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Kabouterland:

Materiaal: 3 ballen

Zet de kabouters allemaal rechtop. Nu moet de speler op een afstand van ongeveer 1 meter gaan staan. Om er voor te zorgen dat iedere speler altijd op de goede afstand staat is het verstandig om op de grond een streep te zetten, dit doormiddel van krijt of tape.

Laat de speler met de drie ballen de kabouters omgooien. Iedere omgegooide kabouter levert 5 punten op. Dit spel moet op de grond geplaatst worden

Knikkerwijk:

Materiaal: 2 knikkers

Dit spel moet door twee personen tegelijk gespeeld worden.

Leg de knikker op de stokjes neer, van de speler af, nu moeten ze door de stokjes uit elkaar te doen de knikker naar zich toe laten rollen.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden

Bowling

Materiaal: 5 sjoelschijven.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Montage kegels: Plaats de staander aan de buitenzijde in U profiel, en duw de 4 kopbouten van binnen naar buiten, draai deze met de vleugelmoeren aan (handvast).

Laat de speler doormiddel van de sjoelschijven de kegels proberen driekwart slag om te gooien, zodat de kegel op de stang ervoor blijft liggen.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden.

Puntentelling:

De kegel die op de stang liggen zijn 5 punten waard.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden.

Schietsalon

Materiaal: 3 pijltjes en kruisboog

Werking kruisboog: Trek het koortje voorzichtig naar achteren zodat deze achter de vergrendeling komt. Leg het pijltje aan de achterzijde van de loop. Zet de twee beren en het eendje recht neer, de kegeltjes moeten ook recht staan, dit kan U doen door aan het touwtje te trekken. De draaischijf moet met het de roos voorstaan.

Laat de speler ongeveer één meter van het spel gaan staan, nu moeten ze proberen zoveel mogelijk om te schieten.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden.

Puntentelling:

Beer of eend omgeschoten 10 punten. Kegeltje om 25 punten, draaischijf geraakt 50 punten.

Haasje over

Materiaal: twee hengeltjes met balletje eraan, vier hoedjes.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Zet op iedere start plaats twee hoedje achter elkaar neer. Dit spel wordt door twee spelers tegelijk gespeeld. De spelers moeten de hoedjes verplaatsen met het hengeltje. Iedere speler moet steeds het achterste hoedje over het voorste hoedje zetten. Zet moeten zo heel de baan rond, ze gaan dus van start tot dat ze weer op eigen start zijn. Ze mogen elkaar inhalen. de speler die het eerste terug is op eigen startplaats heeft gewonnen en krijgt 25 punten.

Muizenval

Materiaal: 50 schijven met muizen erop.

Haal de deksel van het spel dmv deze naar achteren te schuiven (met beleid).

Daarna de schuif met de hand naar boven doen en deze tegen houden. Nu al de schijven in de val leggen, de schijven met de rode rand moeten tegen de schuif liggen.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden, let er wel op dat de balk onder het spel tegen de tafelrand ligt, dit is om het spel tegen te houden.

De speler moet nu proberen zoveel mogelijk schijven uit de val te halen en in de bak ervoor te leggen. Als de schuif tegen de vergrendeling komt dan is het spel afgelopen.

Iedere schijf die uit de val is levert 2 punten op. De schijf met de rode rand is 10 punten waard.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Hoedje Wip

Materiaal: 3 shuttles

Plaats één shuttletje op het plankje op het kruis, en sla met je hand op de andere kant van het plankje.

Vervolgens pak je weer het volgende shuttletje, zo ga je door tot je alle 3 de shuttles hebt gehad.

Tel de punten bij er elkaar op. Het shuttletje moet wel in het scorebord vallen.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden.

Puntentelling: de punten staan op het spel.

Paardenrennen

Materiaal: 4 paarden en 1 dobbelsteen.

Op de paarden staan nummers laat iedere speler zijn nummer uitkiezen, met dit paard gaan ze spelen. De eerste speler mag gaan gooien, als deze het nummer gooit wat op zijn paard staat dan mag zijn paard één plaats vooruit. Gooit de speler een ander nummer dan mogen de ander paarden niet vooruit. Als de speler 5 gooit dan moet het paard 1 plaats terug, gooit de speler 6 moet het paard 1 beurt overslaan.

Puntentelling: Eerste paard dat binnen komt 25 punten, tweede 20 punten, derde 15 punten en laatste paard 10 punten.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Boter, Kaas en Eieren

materiaal: 5 schijven met Boter kaas erop, 4 schijven met eieren erop.

Zet het speelbord op een tafel en klap aan de achterkant de standaard uit. De schijven legt U voor het spel neer.

Dit spel moet met twee spelers gespeeld worden.

Eén speler speelt met de schijven met daarop het boter en kaas, de andere speler speelt met de eieren.

De speler met de boter en kaas mag altijd beginnen.

Ze spelen om de beurt.

Nu moeten ze proberen om er drie op één rij te krijgen, dit mag in alle richtingen.

De speler die er drie op één rij heeft, krijgt 25 punten.

De andere speler 5 punten.

Rol over

Materiaal: drie ballen

Laat de speler de ballen aan de zijkant van de baan naar boven rollen. Als de bal in een vak valt verdient de speler er punten mee, deze punten staan in het vak. Komt de bal niet in een vak verdient de speler ook geen punten. De speler mag drie ballen over de baan rollen.

Het spel moet op een tafel geplaatst worden



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Hoedjes toren

materiaal: 20 hoedjes 1 dobbelsteen en onderplaat

Zet de toren op de onderplaat, en leg de hoedjes en de dobbelsteen erbij. Dit spel kan met vier spelers tegelijk gespeeld worden. De eerste speler gaat gooien met de dobbelsteen. Gooit deze 1 t/m 4 dan moet de speler het hoedje op de rij zetten met het nummer dat de speler gegooid heeft, de nummers staan op de toren.

Gooit de speler het driehoekje mag de speler zelf kiezen waar hij het hoedje neer zet.

Als al de hoedjes op de toren staan, en de toren staat nog recht, dan moeten de spelers de hoedjes weer eraf gaan halen, dit doen ze dan weer dmv de dobbelsteen.

De speler die de toren laat vallen verliest, de andere spelers krijgen allemaal 10 punten.

Bottenvangen:

Materiaal: 1 gordijn voor de achterkant, 6 botten

Onderbak met de poten op de grond zetten, daaraan de paal aan de achterkant in de uitsparing zetten en vast maken met de bouten en vleugelmoeren, nu de bovenbak op de paal leggen (binnenzijde) en deze ook bevestigen met bouten en vleugelmoeren. Nu het gordijn aan de achterkant vast maken met behulp van de spanningsveren. Nu de stokjes van de bovenbak naar binnen duwen, en dan daaraan de botten hangen. Als dit niet meteen lukt dan moet even de stokjes een paar keer op en neer doen, dit komt door het vervoeren.

Daarna kunt U de botten ophangen aan de binnenbak (in de gaten).

Eén persoon gaat achter het gordijn staan, de speler gaat voor de botten staan. Als de persoon aan een stokje trekt dan valt er een bot die de speler moet proberen te vangen. Bij ieder gevangen bot verdient de speler 10 punten



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

Spiegelschrift:

Materiaal: krijtje

De speler moet proberen het labyrint met een krijtje door te lopen doormiddel in de spiegel te kijken. Als de speler het goed gedaan heeft verdient de speler 25 punten.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Trekboot:

Materiaal: 2 matroosjes

Zet op ieder bootje het matroosje. Dit spel moet met twee spelers tegelijk gespeeld worden.

De spelers moeten nu het touwtje dat aan de bootjes vastzit oprollen. Wel moeten ze oppassen dat het matroosje niet van het bootje valt. Als het matroosje valt dan moet de speler opnieuw beginnen. De speler die het matroosje het eerste binnen heeft is de winnaar.

Dit spel moet op een tafel geplaatst worden.

Ezeltje prik:

Materiaal: staart aan magneet, blinddoek



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Zet het ezeltje prik neer en schuif één voor één de standaard aan de onderkant er voorzichtig omheen, doe dan de schroeven door de gaten van de standaard, draai de vleugelmoeren vast. De kinderen moeten de blinddoek om doen en een keertje ronddraaien.

Dan mogen ze de staart op de goede plaats proberen te zetten. Als de staart op de goede plek hebben (waar het kruis op staat) dan verdienen ze 25 punten, als ze missen krijgen ze 10 punten voor het proberen.

Dit spel moet op de grond geplaatst worden.

