



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Uitleg spellen zeskamp:

Verdeel de kinderen in groepen. Het leuks is om iedere groep niet groter te maken dan maximaal 8 kinderen. Dan hoeven ze niet zolang te wachten bij een spel.

Verdeel wel zo dat iedere groep even sterk is. Dus kijk een beetje welke kinderen

bij elkaar kunnen. Het is natuurlijk niet de bedoeling dat er 1 groep heel erg achter komt met de punten. U moet zelf kijken hoeveel punten ze krijgen bij ieder spel.

Ballenhelm:

**Materiaal: 2 Ballenhelmen, 2 ballen
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet een afstand uit doormiddel met bv. pionnen

Laat ieder eerst kind van de groep de helm op zijn/haar hoofd zetten.

Leg nu de bal boven op de helm.

Laat ze de afstand lopen. Als de bal valt dan moeten ze opnieuw beginnen.

De groep die het eerste allemaal met de helm heeft gelopen heeft gewonnen

Hoepelbroeken:

**Materiaal: 2 Hoepelbroeken, 20 balletjes, 2 hoepels
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet een streep neer op de grond, zodat de kinderen weten vanwaar ze moeten gooien.

Laat ieder eerst kind van de groep de broeken aantrekken. Laat het kind met de broek aan ongeveer 3 meter van de lijn gaan staan. Leg daar een



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

hoepel neer, de speler met de broek aan moet daarin gaan staan en mag niet uit de hoepel komen. Ze moeten de broek bij de bovenkant vasthouden.

Nu gaat een ander kind van de groep de 5 ballen erin gooien.

Het kind met de broek aan mag niet uit de hoepel komen, doen ze dat wel krijgen ze 5 strafpunten. Wel moet het kind met de broek aan proberen de ballen te vangen.

Als de 5 ballen gegooid zijn tellen ze de ballen die in de broek zijn gevallen. Iedere bal die in de broek zit telt voor 5 punten. Laat iemand erbij gaan staan zodat diegene het goed kan controleren.

Dan mag de volgende van de groep, zo gaat U door tot iedereen geweest is.

Doorgeefbal:

Materiaal: 4 Standaards voor de ballen, twee ballen, (twee groepen tegen elkaar)

Zet een afstand uit, van minimaal 6 meter. Houdt er rekening mee dat de houders al ongeveer 1,50 per stuk zijn. Iedere groep krijgt een houder met een draai naar de zijkant en met een valkuil erin. Dus iedere groep heeft twee verschillende houders.

Laat 4 kinderen van iedere groep de houder in zijn/haar handen nemen en de houder boven haar hoofd houden. De 4 kinderen gaan achter elkaar staan zodat de houders in een rechte lijn staan. Nu moet de bal in de eerste houder gelegd worden.

De kinderen onder de eerst houder laat de bal voorzichtig naar de tweede houder rollen.

Als de bal op de andere houder ligt, lopen de voorste kinderen vlug naar de andere kant van de tweede houder. Zo moeten ze de afstand helemaal aflopen en terug. Als de bal valt moeten ze weer van voren af aan beginnen.

Dan geven ze de houders aan de volgend 4 kinderen van hun groep. De groep die het eerste klaar is heeft gewonnen



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Egelrace:

Materiaal: 2 Egels aan de haspel (twee groepen tegen elkaar)

Zet de twee katrollen neer met daaraan de egels. De kinderen moeten met de knieën op het kruis gaan zitten. Trek nu de egels zover mogelijk uit.

Het touw moet op de grond liggen. De egels moeten wel even ver liggen, let daar goed op.

Laat nu ieder eerst kind van iedere groep zovlug mogelijk de egels naar binnen draaien.

De egel die het eerst binnen is heeft gewonnen.

Dan mag de volgende speler. De groep die het eerst klaar is heeft gewonnen.

Haasje over:

Materiaal: 10 Houten stenen, (twee groepen tegen elkaar)

Neem voor iedere groep 5 houten stenen. Zet een afstand uit van ongeveer 6 meter.

Laat nu de eerst 4 kinderen van iedere groep beginnen.

Ze gaan in een rij achter elkaar staan op een houten steen.

Het achterste kind heeft 1 houten steen in zijn/haar hand, de steen wordt over de hoofden door gegeven naar het eerst kind. Die legt het voor zich neer en gaat daarop staan. Ieder kind gaat nu 1 steen vooruit. Het achterste kind pak de houten tegel, die achter zich ligt van de grond, en geeft het weer door naar het voorste kind. Zo gaan ze door tot ze het einde hebben bereikt, dan draaien ze zich op de steen om, en gaan ze weer op dezelfde manier terug. De volgende kinderen van de groep mogen dan.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

De groep waar iedereen klaar is heeft gewonnen.

Jonasspel:

**Materiaal: 4 zakken met lussen eraan, 2 sponzen.
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet voor iedere groep 2 emmers (moet U zelf voor zorgen) uit elkaar op een afstand van ongeveer 4 meter.

Eén emmer van iedere groep wordt gevuld met water met daarin één spons, daarbij gaat 1 kind staan. Bij de andere emmer (die leeg is) gaat ook een kind staan. Tussen de twee emmers gaan de spelers met de jonaszakken staan. Dus iedere groep moet uit 6 spelers bestaan.

Als U het startsein geeft, dan pakt het kind dat bij de emmer met het water staat, de natte spons uit de emmer, deze gooit zij/hij dan naar de eerste jonasspeler. Als de jonasspeler de spons vangt, gooit deze met de jonaszak hem weer door naar de volgende jonasspeler. De laatste jonasspeler gooit de spons naar het laatste kind. Dit kind knijpt zovlug mogelijk de spons boven de emmer uit. Als hij/zij dat gedaan heeft gooit ze de spons weer terug via dezelfde weg als de spons gekomen is.

Als de emmer leeg is, dan is de groep klaar. De groep die het meeste water heeft overgebracht heeft gewonnen.

Loopbroeken:

**Materiaal: 4 Kleefbroeken
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet een afstand uit.

Laat de eerste 2 kinderen van de groep de broeken aandoen. Maak de broeken aan elkaar vast doormiddel van het klittenband. Laat ze de broeken vasthouden doormiddel van de lussen. Nu moeten ze zovlug mogelijk de afstand lopen. De broeken mogen niet los gaan anders



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

moeten ze weer opnieuw beginnen. De spelers die het eerste klaar is met de afstand heeft gewonnen. Dan mogen de volgende twee gaan lopen, wacht wel tot ook de andere groep klaar is.

Oberrace:

**Materiaal: Oberstandaards, 8 plastic bekertjes,
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet een afstand uit. Aan de start zet U 2 emmers (moet U zelf voor zorgen) met water met daarin 4 plastic bekertjes, aan het einde 2 lege emmers.(moet U zelf voor zorgen)

Ieder eerste kind van de groep pakt de oberhouder. Op het startsein pakken ze de 4 bekertjes met daarin water uit de emmer, dit zetten ze op de oberhouder. Nu lopen ze de afstand, valt er een bekertje dan lopen ze gewoon door. Aan het einde aangekomen legen ze de bekertjes in de lege emmer. Ze pakken dan vlug de bekertjes, ook die ze zijn verloren, en rennen dan met de oberhouder en de 4 bekertjes vlug terug naar de groep.

Daar aangekomen doen ze de bekertjes in de emmer met water, en geven ze de oberhouder aan het volgende kindje van zijn/haar groep.

Deze doet nu precies het zelfde. Welke groep heeft als iedereen geweest is,

het meeste water over gebracht. Deze groep heeft gewonnen.

Padelgo's:

**Materiaal: 2 Padelgo's,
(twee groepen tegen elkaar)**

Zet een afstand uit.

Laat ieder eerste kind van de groep de afstand lopen op de padelgo's.

Maak het parcours niet te lang want het is best moeilijk om te lopen met



Post- en kantooradres:
Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:
Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978
E: info@partyenknutsselfestijnson.nl
W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

de padelgo's. Als ze het parcours hebben gedaan mag het volgende kindje. De groep die het eerst klaar is heeft gewonnen. LET OP DE PADELGO'S ZIJNTOT ONGEVEER 50 KILO

Sky's:
Materiaal: 2 paar Sky's,
(twee groepen tegen elkaar)

Zet een afstand uit van ongeveer 6 meter.
Laat de eerste 3 kinderen van iedere groep in de sky's gaan staan.
Bij het startsein mogen ze het parcours heen en weer gaan lopen. Dan moeten ze de sky's aan de volgende 3 kinderen geven, en die mogen dan gaan lopen. De groep die het eerst klaar is heeft gewonnen.

Trektapijt:
Materiaal: 2 paar trektapijten,
(twee groepen tegen elkaar)

Zet een afstand uit. Niet te kort, want ze moeten wel goed kunnen springen.
De eerste twee kinderen van iedere groep beginnen. Eén kind gaat op het tapijt staan en één kind moet trekken. Op het moment dat het kind, dat op het tapijt staat, naar voren springt, trekt het kind het tapijt ook naar voren. Als ze op het einde van het parcours zijn dan wisselen ze van plaats. Het kind dat mocht springen, moet nu trekken. Bij het beginpunt mogen de volgende twee kinderen dit gaan doen. De groep die het eerste klaar is heeft gewonnen.
LET OP DIT MOET OP EEN ZACHTE ONDERGROND GEDAAN WORDEN.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Wiebelplank:

**Materiaal: 2 Wiebelplanken, 20 sjoelschijven.
(twee groepen tegen elkaar)**

Het eerste kind van iedere groep mag beginnen.

Dit kind gaat op de wiebelplank staan. Op het moment dat U het startsein geeft begint het kind de blokjes op het plankje te zetten.

Ze moeten wel mooi op elkaar staan. Als ze dat gedaan heeft gaat ze de blokjes weer terug leggen in het bakje leggen.

Nu mag het volgende kind van de groep het zelfde gaan doen.

De groep die het eerste klaar is heeft gewonnen.

Waterleidingspel:

Materiaal: 2 bekertjes en 6 waterleidingen (goten)

Leg de waterleidingen op de grond neer, voor iedere groep is er 2 waterleidingen met bocht en 1 zonder bocht. Op de waterleiding staat een nummer. Nu zet U een emmer (moet U zelf voor zorgen) neer bij het begin van de waterleiding, daar moet water in zitten, en op het einde van de waterleiding, daar zit niks in.

De groepen moeten nu de waterleidingen onhoog gaan houden. Ze beginnen met nummer 1 dan 2 en dan 3. Eén kind gaat bij de emmer staan met het water erin, en gaat met behulp van het bekertje, het water door de leidingen naar de andere emmer brengen. De spelers die de waterleidingen vast hebben moeten er voor zorgen dat ze zoveel mogelijk water in de andere emmer krijgen. Dit lukt heel goed als ze de waterleidingen goed tegen elkaar houden. Zo mogen de waterleidingen niet aan elkaar vast maken.

De groep die het eerste het water heeft verplaats doormiddel van de waterleidingen heeft gewonnen.



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknutsselfestijnson.nl

W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Klompengerace:

Materiaal: 2 Paar gekoppelde klompen (twee groepen tegen elkaar)

Zet een afstand uit. Aan het begin zet U de klompen neer. Zet wel de goede klompen bij elkaar. Laat nu de eerste kind van de groep de klompen aan trekken. Deze moeten nu het afstand heen en terug lopen.(springen mag ook) Dan mag het tweede kind van de groep de afstand lopen. De groep die het eerste klaar is heeft gewonnen.

Kegelrace:

Materiaal: 2 Kegelplanken met de touwen, 2 kegels, (twee groepen tegen elkaar)

Zet een afstand uit. Maak de afstand niet te groot het is een moeilijk spelletje.

Leg de plank met daaraan de 4 touwen en de kegel op de start neer. Nu moeten ze met

4 kinderen van iedere groep het parcours gaan lopen. Ze pakken ieder een touw vast, zetten de kegel op de plank, en trekken aan het touw. Nu gaat de plank omhoog. Ze moeten nu het parcours lopen, maar wel heel voorzichtig, de kegel mag niet omvallen. Valt de kegel om dan moeten ze opnieuw beginnen. Als ze bij het eindpunt zijn aangekomen dan mogen ze met de kegel in zijn/haar hand naar het beginpunt lopen. Ze geven de plank dan aan de andere 4 kinderen van de groep. Deze gaan dan hetzelfde doen. De groep die het eerste klaar is heeft gewonnen.

Funslang,

Materiaal: 2 funslangen,



Post- en kantooradres:

Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:

Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978

E: info@partyenknustselfestijnson.nl

W: www.partyenknustselfestijnson.nl

Verdeel de groep zo dat er ongeveer 6 tot 8 kinderen per groepjes zijn.

De funslang is voor dat aantal kinderen geschikt.

Laat de kinderen in de funslang gaan staan, ze moeten de slang met de handen omhoog houden.

Zet een afstand uit doormiddel van bv. pionnen, maak de afstand niet te kort.

Nu moeten ze tegelijk gaan lopen en de slang begeleiden met de handen. Loop niet te vlug anders val je meteen.

Als ze vallen moeten ze opnieuw beginnen.

Welke groep is het eerste bij de eindstreep.

De groep die het eerste bij de eindstreep is die heeft gewonnen en verdient 50 punten.

Wij van kids party wensen U en de kinderen een fijne dag toe.

***Angelique van Ierop
Pietheinlaan 20
5694 cc Son en Breugel
Tel: 0499-477577
www.kids-party.nl***



Post- en kantooradres:
Donaulaan 14
5691 MK Son

Afhaaladres:
Vresselseweg 77
5491 PB Breugel

T: 0499-477978
E: info@partyenknutsselfestijnson.nl
W: www.partyenknutsselfestijnson.nl

Materiaallijst:

2 Ballenhelmen	4 ballen
2 sponsen	20 kleine ballen
2 hoepelbroeken	2 wiebelplanken
4 doorgeef standaards	20 sjoelschijven
2 egels aan haspel	2 funslangen
10 houten stenen	2 kegelplanken
2 houten kegels	6 waterleidingen
2 paar klompen	4 jonaszakken
2 trektapijt	4 kleefbroeken
8 plastic bekertjes	2 oberstandaards
2 paar sky's	2 pedalgo's
2 hoepels	2 kunststof bekertjes

**Het zeskamppakket is geschikt voor tot ongeveer 12 jaar.
Dit vanwege dat het gewicht van de speler niet zwaarder dan 50 kilo mag zijn.**